GAMEBOY ADVANCE
ゲームボーイアドバンス

AGB-AZJJ-JPN



DRAGON BALL Z
舞空闘劇

取扱説明書

BANPRESTO

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ドラゴンボールZ　舞空闘劇」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

- 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10〜15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

- 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

- カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

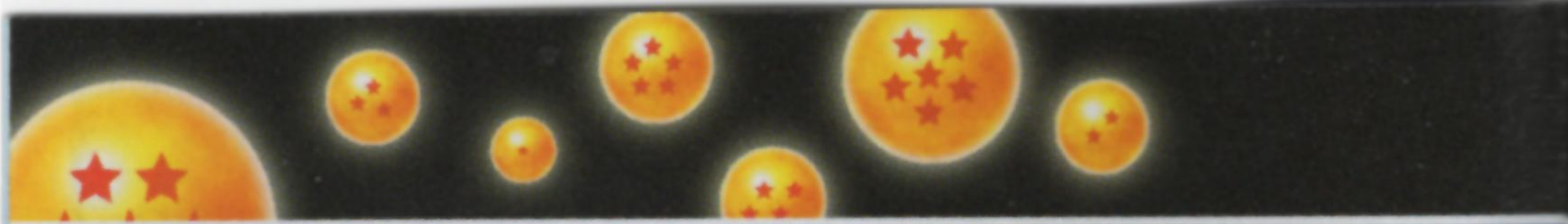
使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
- 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
- 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。
- 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス ゲームボーイアドバンスSP	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ (ゲームボーイポケット／ライト)	ゲームボーイプレーヤー	スーパーゲームボーイ (スーパーゲームボーイ2)
○	×	×	○	×

アドバンス専用
通信ケーブル対応



Contents



■“舞空闘劇”とは？

空を自由に駆けめぐる『ドラゴンボールZ』の戦闘を再現した対戦格闘ゲームです。
キャラクターのパワーアップをレベルで表現し、同じキャラクターでも特殊技や必殺技が変化します。
ストーリーモードでは各々のキャラクターのストーリーを楽しむことができ、中には本編とは異なるIFストーリーもあります。
CPU対戦ではZバトル、チャレンジ、フリーバトルと様々なモードがそろっており、通信対戦では友達と遊ぶこともできます。
『ドラゴンボールZ』の超スピードバトルを“舞空闘劇”で体感してください！

Game start
ゲームスタート

ゲームボーイアドバンス本体にカートリッジを正しく差し込み、電源を入れてください。ゲームタイトルが現れたらスタートボタンもしくはAボタンを押してモード選択に進んでください。



■モード選択

十字ボタンでモードを選び、Aボタンでスタートです。



●ストーリーモード：
各々のキャラクターでストーリーに沿ったバトルを行います。

●Zバトルモード：
「1on1」と「チームバトル」があります。

●チャレンジモード：
レベル制限を超えたスーパーチームに挑戦します。

●フリーバトルモード：
敵味方のキャラクターを一戦ごとに設定できます。

●トレーニングモード：
「プラクティス」と「チュートリアル」があります。

●通信対戦モード：
他のゲームボーイアドバンスと通信対戦します。

●オプションモード：
ゲームの設定を行えます。また、「ショップ」ではゲームでためたポイントで色々なものを購入できます。

Button operations

ボタン操作のしかた



■基本操作/通常時

十字ボタン	項目の選択
Aボタン	決定
Bボタン	キャンセル
STARTボタン	ゲームスタート

■基本操作/バトル時

十字ボタン	移動	2度押しでダッシュ 地上で↑でジャンプ。 空中で↑で舞空術が使えます。
STARTボタン	ポーズ	対戦を一時停止します。
Aボタン	強攻撃	押しっぱなしで強ガード、放すと攻撃。 ダッシュ中、十字ボタンを入れながら押すと、ダッシュ強攻撃。
Bボタン	弱攻撃	押しっぱなしで弱ガード、放すと攻撃。 ダッシュ中、十字ボタンを入れながら押すと、ダッシュ弱攻撃。
Lボタン	キャラ交代/変身	チームバトル時、キャラクターを交代、または変身します。
Rボタン	気力チャージ	押しっぱなしで気力ゲージをためます。 移動するとチャージは解除されます。

戦闘時の特殊操作

気力チャージ　Rボタン押しっぱなし

気をためます。
気をためている間は無防備になってしまいます。



ガード　AorBボタン押しっぱなし

敵からの攻撃をガードします。
強力な攻撃を食らうとガードが崩れてしまう場合があります。



ホーミングダッシュ　十字ボタン+Rボタン押しっぱなし

気をまとって自動的に敵を追いかけ高速移動します。



弱気弾　Rボタンを押しながらBボタン

敵に向けて気弾を打ちこみます。ダメージは小さいですがスキが小さく、連射も可能です。



強気弾　Rボタンを押しながらAボタン

敵に向けて強力な気弾を打ちこみます。威力は大きいですがスキが大きくなります。
Aボタンを押しっぱなしでため撃ちが可能。



遠距離必殺技　A+B+Rボタン

気を消費して必殺技を発動します。
気の残量と敵との位置関係で技やダメージが変化します。



近距離必殺技　相手に密着してA+Bボタン

近距離用の必殺技を発動します。
気を消費しません。



交代 | Lボタン



その場で他のメンバーと交代します。
気力の消費はありません。
バトルゲージの状態も関係ありません。
チームが一人のときは使用できません。

移動交代 | 十字ボタンを押しながらLボタン



十字ボタンで入力した方向に対応する位置に交代キャラが現れます。
打撃攻撃のアクションをキャンセルして出すことができます。
バトルゲージが有利な時のみ使うことができます。
気力を25%消費します。

Explanation of screen
戦闘画面の説明



① 体力ゲージ
敵味方の体力を表します。チームバトルの場合は一番上に表示されているのが現在戦っているキャラクターの体力です。

② 気力ゲージ
現在戦っているキャラクターの気力です。気力は気弾、必殺技などを出すと減り、Rボタンを押しっぱなしでためることができます。

③ バトルゲージ
戦闘中の優勢度を示すゲージです。

④ 必殺技アイコン
敵の位置を示すレーダーです。上・下・横の3方向があり、必殺技が使用可能な時は点滅します。

⑤ レベル表示
現在戦っているキャラクターのレベルです。

■バトルゲージ



バトルゲージはキャラクターの優勢度を表し、不利なキャラクターの方向に移動します。攻撃をガードすると、ガードしたプレイヤー側にゲージが移動します。また、ガードした攻撃の強さによってゲージの動く幅が変わります。時間とともにゲージは中央に戻っていきます。

有利な方には、次の利点があります。



●移動交代可能

チーム戦の場合ある程度敵側にゲージが寄っていれば、移動交代可能となります。

●Zコンボ発動



バトルゲージが有利な時に強攻撃などを当てると、ゲージが中央に戻るまでのあいだ敵が無防備になり、コンボを決めるチャンスが得られます。これがZコンボ状態です。Zコンボ状態から、バトルゲージが中央に戻った瞬間に強攻撃以上の攻撃を当てると、Zコンボフィニッシュが発動し、ダメージを与えることができます。

近距離戦

■攻撃の基本

1ボタンで攻撃と防御をかねたアクションが出ます。



●弱攻撃のアクション

弱ガード ──→ 弱攻撃 ──→ 弱ガード



アクション時間が少なく、スキも少ないですが強攻撃を受けるとバトルゲージが大きく後退し、同時にガードも破られてスキができます。

●強攻撃のアクション

強ガード ──→ 強攻撃 ──→ スキ



攻撃力は大きいですが、攻撃の後に短いスキができます。強ガードで強攻撃を受けた場合、相手のスキに対し反撃できる場合があります。



●ダッシュ弱攻撃

突進&弱攻撃 ──→ 強ガード



敵に当てやすくスキも少ないダッシュ攻撃です。
ただし突進中に反撃される可能性もあります。

●ダッシュ強攻撃

突進(スキ) ──→ 強攻撃

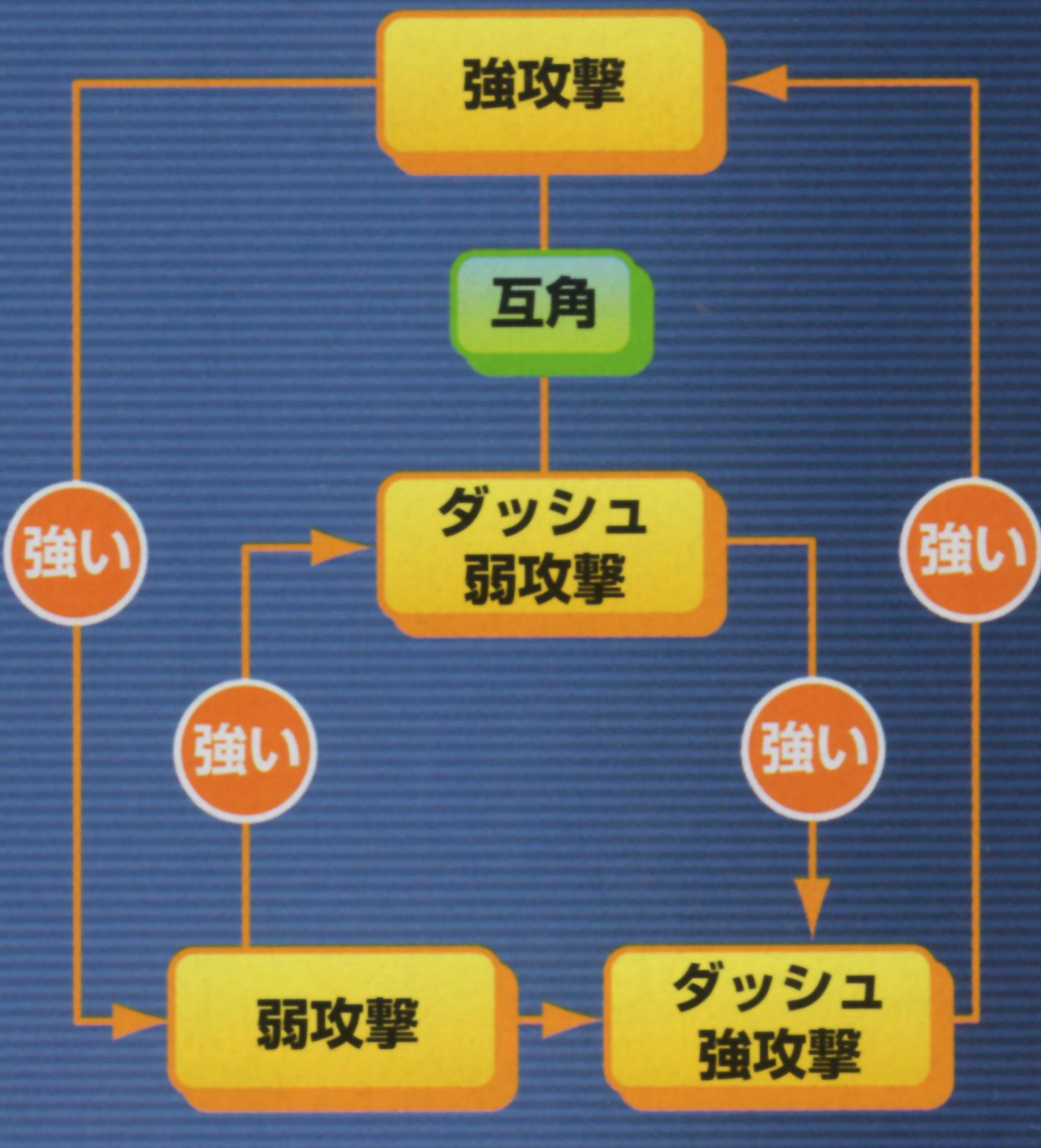


威力は高いのですが、攻撃の前後に大きいスキがあります。

■攻撃の強弱

攻撃の強さの関係は右図のようになりますが、攻撃や防御のタイミングによって、弱攻撃も強攻撃に勝つことができます。
1ボタンで繰り出されるアクションの中で敵の攻撃を読む駆け引きと、一瞬のタイミングを狙う緊張感が『舞空闘劇』の醍醐味です!

攻撃時の位置関係によって、同じ攻撃でも違う技を出せます。
有利な位置から攻撃する「位置取り」の要素があるので、より戦いが多彩に奥深くなります。



遠距離戦

■気弾

キャラクターは気を消費して気弾を撃つことで遠距離戦を行います。
気弾には次の種類があります。

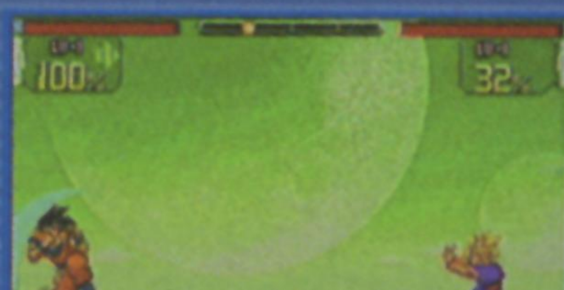


- ●弱気弾：RボタンをおしながらBボタン
- ●強気弾：Rボタンを押しながらAボタン
- ●ため強気弾：Rボタンを押しながらAボタンを長く押す

使用キャラクターや発射する時の位置関係によって気弾の性能や軌道は異なります。

■気弾の防御

気弾を防御するには次の方法があります。



- ●ガードする
- ●ダッシュなどで回避する。
- ●さらに強い気弾で打ち消す。
  （ため気弾は普通の気弾で打ち消すことができません。）
- ●打撃でタイミングを合わせ、はじき返す。

必殺技

■遠距離必殺技

必殺技は気力を大きく消費して撃ちます。発射可能な時は「必殺技アイコン」が光ります。





A+Bを押しながらRボタン　（必要気力50%以上）

※必殺技は敵との位置関係によって変化します。
※各キャラは「カットイン必殺技」を1つ持っています（気力100%必要）。

●遠距離必殺技の変化

敵との位置関係を変えることで、必殺技の使い分けが可能になります。



悟空の場合
上…元気玉
横…かめはめ波
下…かめはめ波

■相殺について

遠距離必殺技(ビーム系、巨大気弾系)や気弾にはそれぞれ耐久値が設定されています。
必殺技や気弾同士が撃ち合いとなり接触すると、耐久値の小さい方は撃ち消されてしまいます。
耐久値が同じ値の場合は両方が消えます。



〈一般的な耐久値の高さ〉
100%必殺技＞50%必殺技＞強気弾＞弱気弾

※この場合の必殺技は主にビーム系・巨大気弾系を指します。
※ビーム系必殺技を発射中はキャラクター本体に気弾やビームがヒットしても相殺が発生します。

■近距離必殺技

相手に接近することで近距離必殺技が使えます。





相手に密着してA+Bボタン　(気力は消費しません)

★近距離必殺技はガード不能!!

戦闘力計測

バトルをクリアすると結果によってプレイヤーの戦闘力が評価されます。戦闘力はランキングの結果に反映されます。



ゲームオーバー/コンティニュー

バトルに負けるとコンティニューメッセージが出ます。「Yes」を選ぶとゲームを再開します。
「No」を選ぶとゲームオーバーです。



ゲームのルール

●勝敗の条件

相手チーム全員の残り体力を0にすると勝ちとなります。
制限時間や引き分けはありません。
勝つか負けるかの真剣勝負です。

Mode explanation
モード説明

■キャラクターセレクトとチーム編成

キャラクターには各々レベルがあり、同じキャラクターでも技や特殊能力が異なります。

●キャラクターセレクト

キャラクターリストから十字ボタン上下でキャラクター、十字ボタン左右でレベルを選んでください。Aボタンで決定です。



●チーム編成

キャラクターにはその強さによって「レベル」が設定されています。
キャラクターのレベルの合計が4を越えないようにチームを組んで、敵チームと戦っていきます。



●チーム設定の例



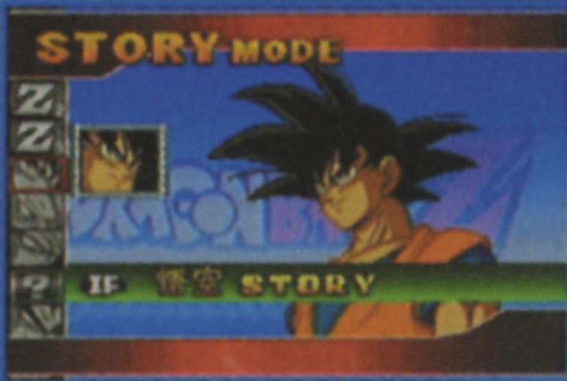
1) レベル2+2=4
人数2人のチーム



2) レベル1+1+2
人数3人のチーム

バトル中、Lボタンで他のキャラクターに交代する、もしくは他のレベルに変身することができます。

STORY MODE(ストーリーモード)



好きなエピソードを選択し、ストーリーにそってバトルをクリアしていくモードです。

■Z

原作の流れにそったストーリーです。

■IF

キャラクターごとのオリジナルストーリーが展開します。

Z BATTLE MODE(Z バトルモード)

■1on1 BATTLE (1on1バトル)



好きなキャラクターを1人選び、CPUと1対1のバトルを勝ち抜いていくモードです。

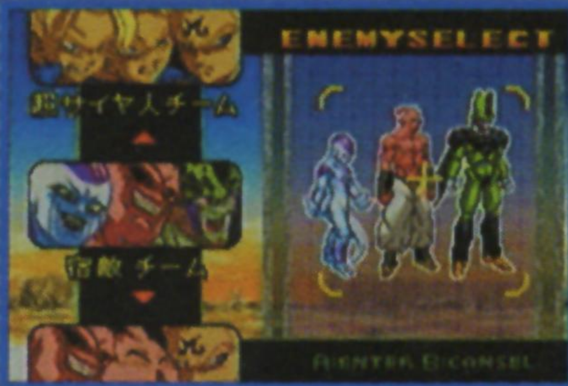
■TEAM BATTLE (チームバトル)



好きなチームを編成し、CPUとチームバトルで連戦するモードです。

CHALLENGE MODE（チャレンジモード）

レベル合計の限界を越えて組まれたスーパーチームと戦って行くモードです。
ただし、プレイヤー側のチームの合計レベルは最大「4」のままです。チームは一戦ごとに組替えることができます。



FREE BATTLE MODE（フリーバトルモード）

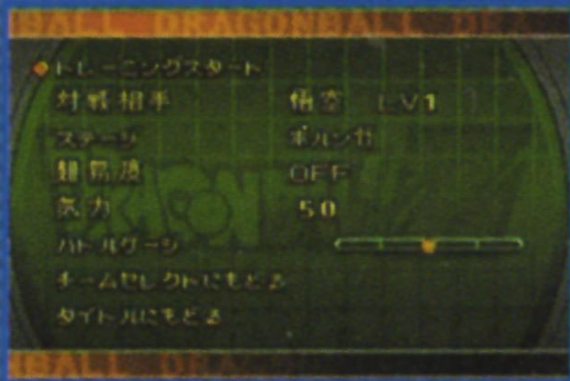
プレイヤーとCPUの両方のチームを自由に設定してバトルができるモードです。
キャラクターを1人ずつ選べば「1on1」と、何人か選べば「チームバトル」と同じルールで遊ぶことができます。



TRAINING MODE(トレーニングモード)

■PRACTICE (プラクティス)

コンピューターのキャラクターの動きや環境を設定してバトルの練習をすることができます。



●設定

十字ボタンの左右で各項目の内容を変更することができます。

- **トレーニングスタート**：練習を開始します。
- **対戦相手**：相手となるキャラクターを設定します。
- **ステージ**：ステージを設定します。
- **難易度**：コンピューターキャラクターの強さを設定します。
  「OFF」は動かないキャラを練習相手にできます。
  「KIDS～HELL」の順で相手が強くなっていきます。
- **気力**：気力の数値を設定します。練習中は設定した数値以下には下がりません。
- **バトルゲージ**：バトルゲージの初期状態を設定できます。
- **チームセレクトへもどる**：チームを設定しなおします。
- **タイトルへもどる**：タイトル画面に戻ります。

■TUTORIAL (チュートリアル)

ピッコロと悟飯の修行を通して基本操作を覚えます。ピッコロが出す課題を順番にクリアしていくことで、戦い方をマスターすることができます。



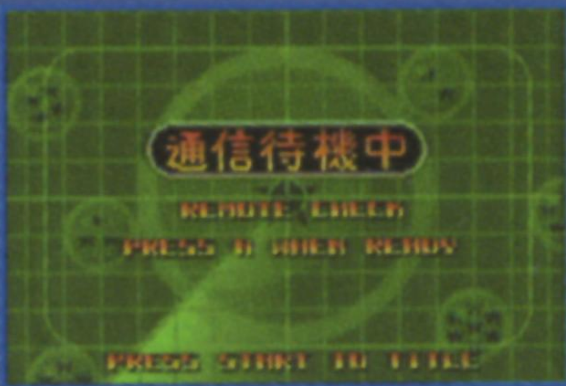
REMOTE VS MODE(通信対戦モード)

■REMOTE VS(通信対戦)

ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル(別売り)を使って対戦するモードです。

●通信のしかた

カートリッジがセットされた2台のゲームボーイアドバンス本体をゲームボーイアドバンス専用通信ケーブルでつないでください。



ゲームボーイアドバンス2台の電源を入れて、「REMOTE VS」モードを選択すると、通信待機画面になります。



接続が成功するとキャラクターセレクト画面になります。
お互いに使用するキャラクターを選んで対戦スタートです。



■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンス同士のつなぎ方について説明します。

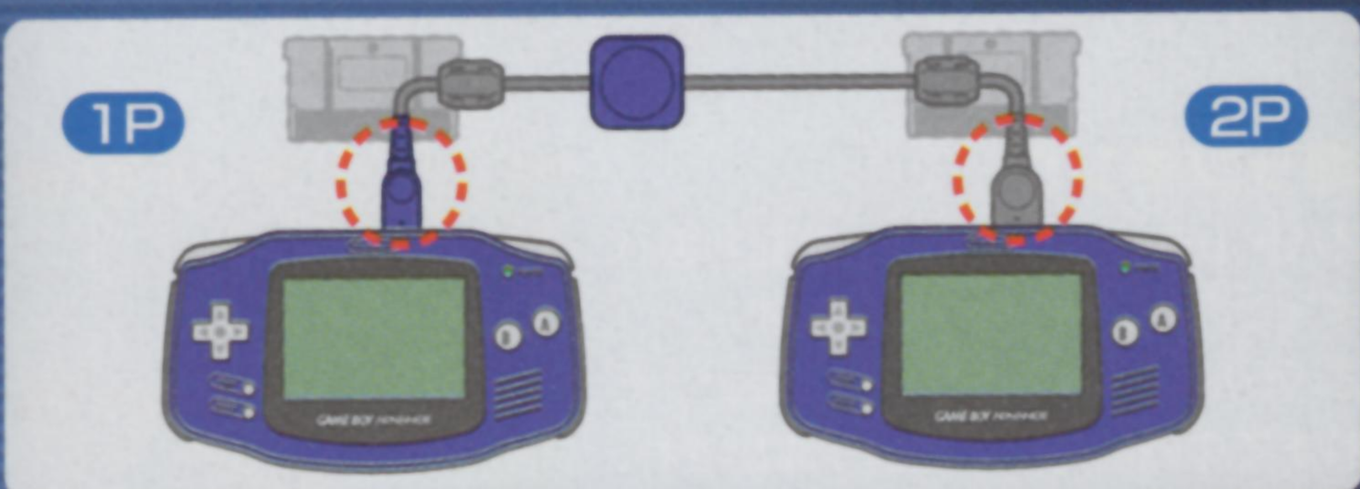
●用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP…2台
- ●『ドラゴンボールZ　舞空闘劇』カートリッジ……………………2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ……………………1本

●接続方法

1.両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをセットしてください。
2.通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3.両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4.以後の操作方法はP24をご覧ください。

※1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている方になります。



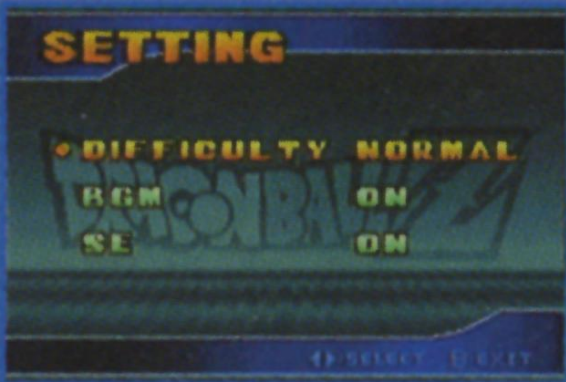
●通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。

OPTION MODE(オプションモード)

■セッティング



ゲームの設定を行います。

・DIFFICULTY：
コンピューターキャラクターの強さ(難易度)を設定します。
KIDS～HELLの順で難しくなっていきます。

★難易度を上げるとクリア時に入手するドラゴンポイントが増えます。

・BGM：BGMのON/OFFを切り替えます。
・SE：効果音のON/OFFを切り替えます。

■ランキング



Zバトルモードで計測した戦闘力のハイスコアを見ることができます。
Zバトルモードをクリアーすると、それまでの戦闘力の平均値が算出され、TOP5がランキングされます。
ランキングは1on1モード用と、チームバトルモード用との2つがあります。

■ショップ

ストーリー、Zバトル、チャレンジモードをそれぞれクリアすることで、難易度に応じたドラゴンポイントを入手できます。
そのポイントを消費してキャラクターやストーリーを購入することができます。
L・Rボタンでページを切り替えることができます。
一度購入したものはキャンセルしてドラゴンポイントに戻すことはできません。





■ショップで購入できる物

●高レベルキャラクター
購入したレベルのキャラクターが使用可能になります。

●IFストーリー
ストーリーモードで、購入したキャラクターのIFストーリーを選べるようになります。

●Zストーリー
ストーリーモードで原作のシナリオにそったストーリーを選べるようになります。

●難易度
購入した難易度をオプションで選べるようになります。

●ミュージアム
？？？？

Character introductions

キャラクター紹介

■悟空

●遠距離必殺技



	必殺技名	ポジション	消費気力
Lv1	元気玉	上	100
	かめはめ波	横	50
	かめはめ波	下	50
	超かめはめ波	横	100
Lv2	超気合弾	上	50
	かめはめ波	横	50
	かめはめ波	下	50
	超かめはめ波	横	100

●近距離必殺技

大回転投げ

●特徴/特殊能力

レベル1：界王拳で一時的にパワーアップできる。

レベル2：超サイヤ人状態。
レベル1から基本能力がパワーアップ。

■悟飯

●遠距離必殺技



	必殺技名	ポジション	消費気力
Lv1,2	フルパワー魔閃光	上	100
	かめはめ波	横	50
	かめはめ波	下	50
	超かめはめ波	横	100

●近距離必殺技

Lv1,2…怒り爆発キック

●特徴/特殊能力

レベル1：同じチームのキャラクターが全員やられると怒りでパワーアップ。

レベル2：レベル1から基本能力がパワーアップ。

■ピッコロ

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
全レベル共通	激烈光弾	上	50
	魔貫光殺砲	横	50
	魔空包囲陣	下	50
	魔貫光殺砲	横	100



●近距離必殺技

伸縮自在拳

●特徴/特殊能力

レベル1：なし

レベル2：神様と融合し、基本能力がパワーアップ。

■ベジータ

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
Lv1	ギャリック砲	上	50
	ファイナルクラッシュ	横	50
	汚い花火だ	下	100
	ファイナルクラッシュ	横	100
Lv2	ギャリック砲	上	50
	ビッグバンアタック	横	50
	汚い花火だ	下	100
	ファイナルフラッシュ	横	100



●近距離必殺技

必殺ボディブロー

●特徴/特殊能力

レベル1：なし

レベル2：超サイヤ人状態。基本能力がパワーアップ。

■クリリン

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
Lv1	フルパワー気弾(悟飯)	上	50
	修行の成果	横	50
	連続気円斬	下	50
	連続気円斬	下	100
Lv2	新気功砲(天津飯)	上	50
	修行の成果	横	50
	連続気円斬	下	50
	連続気円斬	下	100



●近距離必殺技

太陽拳

●特徴/特殊能力

レベル1：悟飯が必殺技でサポートしてくれる。

レベル2：天津飯が必殺技でサポートしてくれる。

■トランクス

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
全レベル共通	超エネルギー波	上	50
	超エネルギー波	横	50
	イレイザーキャノン	下	100
	超エネルギー波	横	100



●近距離必殺技

連続斬撃

●特徴/特殊能力

レベル1：なし

レベル2：基本能力がパワーアップ。

■フリーザ

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
全レベル共通	デスダイブ	上	50
	惑星切り	横	50
	超能力	下	50
	この星を消すっ！	上	100



●近距離必殺技

今度は死ぬかもね

●特徴/特殊能力

レベル1：Rボタンで気をためている最中にLボタンでパワーアップ。ただし、パワーが大きすぎて体力が少しずつ減っていく。

レベル2：メカフリーザになって基本能力がパワーUP。

■ギニュー

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
Lv1	クラッシャーボール	上	50
	イレイザーガン	横	50
	ボディチェンジ	下	50
	ボディチェンジ	下	100
Lv2	クラッシャーボール(ジース)	上	50
	イレイザーガン(リクーム)	横	50
	ボディチェンジ	下	50
	ボディチェンジ	下	100



●近距離必殺技

Lv1…リクームドライバー　Lv2…グルドの金縛り

●特徴/特殊能力

レベル1：ボディチェンジが使用できる。

レベル2：ギニュー特戦隊のメンバーが必殺技でサポートしてくれる。

■Dr.ゲロ

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
全レベル共通	目から怪光線	上	50
	エネルギー開放	横	50
	エネルギー波なぎ払い	下	50
	エネルギー逆流	横	100



●近距離必殺技

エネルギー吸収

●特徴/特殊能力

相手の気弾を吸収できる。

レベル2：基本能力がパワーアップ。

■18号

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
Lv1	特大エネルギー波	上	50
	特大エネルギー波	横	50
	特大エネルギー波	下	50
	特大エネルギー波	横	100
Lv2	特大エネルギー波	上	50
	特大エネルギー波	横	50
	バリヤー（17号）	下	50
	特大エネルギー波	横	100



●近距離必殺技

膝蹴り

●特徴/特殊能力

気力を消費せず、無制限に気弾を撃てる。

レベル2：17号が必殺技でサポートしてくれる。レベル1から基本能力アップ。

■セル

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
全レベル共通	特大バリヤー	上	50
	かめはめ波	横	50
	かめはめ波	下	50
	超かめはめ波	横	100



●近距離必殺技

さば折り

●特徴/特殊能力

レベル1：なし

レベル2：レベル1から基本能力がパワーアップ。

■ブウ

●遠距離必殺技

	必殺技名	ポジション	消費気力
Lv1,2	都市破壊攻撃	上	50
	かめはめ波	横	50
	お前なんか…嫌いだー！	下	100
	都市破壊攻撃	上	100



●近距離必殺技

お菓子になっちゃえー！

●特徴/特殊能力

レベル1：体力が自動回復する。敵をお菓子に変えることができる。

レベル2：レベル1から基本能力がパワーアップ。

●最強の"Lv3"について

キャラクターによっては見た目はいっしょでも必殺技が変わったり特殊能力が使えるようになったりと変化はさまざま！
"Lv3"を使えるようになったら、いろいろ試してみよう!!

Special capability

特殊能力一覧表

●界王拳　[キャラ]悟空LV1／？？？？LV3

発動操作	気力100%時、Rボタンで気力チャージ中にLボタン
能力説明	一時的に攻撃力、スピードが1.2倍になる。一定時間が経過するか、体力が0になると解除される。終了まで少しずつ体力が減っていくが、このせいでKOにはならない。

●フルパワー　[キャラ]フリーザ

発動操作	気力100%時、Rボタンで気力チャージ中にLボタン
能力説明	一時的に攻撃力、スピードが1.2倍になる。終了まで少しずつ体力が減っていくが、このせいでKOにはならない。 界王拳と異なり、解除不能。

●逆上　[キャラ]悟飯LV1、LV2

発動操作	チーム戦時、仲間が死んで最後の一人になった時
能力説明	攻撃力とスピードが1.2倍になる。 この効果はバトル終了時まで持続する。

●瞬間移動　[キャラ]悟空LV3／？？？？LV3

発動操作	十字ボタンを押しながらLボタン
能力説明	一人だけで、「移動交代」を行うことができる。 その際、通常どおり25%の気力を消費する。

●エネルギー吸収　[キャラ]Dr.ゲロ

発動操作	Rボタンで気力チャージ中
能力説明	気力チャージ中に敵の気弾を受けると、ダメージを受けずにゲロの気力が回復する。 回復量は気弾の気力消費量と同じ。必殺技は吸収できない。

●体力自動回復　[キャラ]ブウ

発動操作	待機中、もしくは通常移動中
能力説明	時間と共に体力が回復していく。攻撃中ややられている時は回復しない。交代で、画面内にいない間は回復しない。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED.
本品は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および賃貸は禁止されています。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

端子部の汚れによるデータ消えを防止する為、定期的なクリーニングをお勧めします。綿棒や別売のゲームボーイシリーズ専用「クリーニングキット」(DMG-08)を使用して、図のようにクリーニングをしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。

※シンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。



バックアップ機能に関するご注意

● このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。

● むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

おことわり (株)バンプレストでは、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に研究・調査・改良を行っております。お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いがある場合がありますので、ご了承ください。

本製品は、コンピューターエンターテインメントトレーディング機構(CERO)の審査を受け、パッケージには年齢区分マークを表示していますので、ご購入時の際ご活用ください。
年齢区分マークは、CERO倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。ただし、表示された年齢により購入を規定するものではありません。なおレーティング制度の詳細については、CEROのホームページをご覧ください。
http://www.cero.gr.jp/ (e-mail) info@cero.gr.jp

ゲームの内容について、電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。なお、ゲームのヒントはゲーム情報誌をご覧ください。

《お買い上げのお客様へ》

商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

【故障品について】

お買い上げいただいた商品が正常に作動しない場合や、何回か遊んだだけでゲームができなくなってしまった時などは、バンダイグループお客様相談センターまでご一報ください。なお、お客様の不注意による故障や破損、長期の使用による故障、中古品など当社の責任によらないものには対応できませんので、ご了承ください。

●バンダイグループお客様相談センター

東京都台東区駒形2-4-10　〒111-0043
☎03-3847-6666

●電話受付時間　月〜金曜日（祝日を除く）10時〜16時
●電話番号はよく確かめてお間違いのないようご注意ください。

発売元　BANPRESTO　株式会社バンプレスト
東京都台東区雷門2-16-9　〒111-0034
※バンプレストはバンダイグループの一社です。